

DAFTAR PUSTAKA

- Analisa, F. (2013). Mengenalkan dan Membelajarkan Matematika Pada Anak Usia Dini. *Jurnal studi Genre dan anak*. 1(2): 46-51.
- Ayu. (2015). Penerapan Metode Pemberian Tugas Berbantuan Media Pohon Hitung Untuk Meningkatkan Perkembangan Kognitif Anak Kelompok B1. *Jurnal PG PAUD Universitas Pendidikan Genesha*. 3(1): 3-5.
- Busthomi. (2012). *Panduan Lengkap PAUD*. Perpustakaan Nasional. Penerbit Citra Publisng.
- Christiana, H. (2012). *Perkembangan Anak Sejak Pembuahan Sampai Dengan Kanak-Kanak Akhir*. Jakarta: Penerbit Prenada Media Group.
- Dewi, N. (2013). Kebermaknaan Hidup Penyandang Disabilitas Fisik yang Berwirausaha (penelitian Fenomenologi pada tiga orang Penyandang Disabilitas Fisik yang berwirausaha di kota Bandung) universitas pendidikan Indonesia. Bandung. Universitas Pendidikan Indonesia.
- Erna. (2014). Penerapan Metode Bermain Berbantuan Media Magnet Untuk Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak di TK Santa Maria. *Jurnal PG-Paud Universitas Pendidikan Genesha*. 2 (1):5.
- Fadlillah, M. (2014). *Edutainment Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: PT Fajar Interpretama Mandiri.
- Indragiri. (2015). Kecerdasan Optimal. Jogjakarta: Penerbit Starbooks.
- M, Fadlillah. (2012). *Desain Pembelajaran PAUD*. Jogjakarta: Penerbit Ar-Ruzz Media.
- Mulyasa. (2013). *Praktik Penelitian Tindakan Kelas (PTK)*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Nana. (2011). *Metode Penelitian pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Novan. (2014). *Psikologi Perkembangan Anak Usia Dini*. Yogyakarta. Penerbit Gava Media.
- Nusa. (2012). *Penelitian Kualitatif PAUD*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Permendikbud. (2014). Peraturan Menteri Pendidikan Indonesia Nomor 146 tahun 2014 tentang Standar Pendidikan Anak Usia Dini. Jakarta. Biro hokum dan Organisasi Departemen Pendidikan nasional.

- Rani. (2010). *Permainan Yang Meningkatkan Kecerdasan Anak*. Jakarta: PT Laskar Aksara.
- Ratnasari. (2016). Pengembangan Media Audio Visual Untuk mengenalkan Huruf dan Bilangan Pada Anak Usia Dini di TK Bhakti Mandla Jember TA.2015/2016. *Jurnal CARE (Ch 65 r Advisory Research and Education)*. 4(1): 28.
- Rizkha. (2016). Pengaruh Media Buah Angka Terhadap Kemampuan Kognitif Mengenal Lambang Bilangan 1-10 Kelompok A. *Jurnal PAUD Teratai*. 5(3): 1-2.
- Salmon, A. (2016). Efektifitas Penggunaan Metode Bermain Di PAUD Nazareth Oespa *Jurnal Pendidikan Anak*. 5(1): 715.
- Sarwiji, S. (2012). *Penelitian Tindakan Kelas (PTK) Dan Penulisan Ilmiah*. Surakarta: Penerbit Yuma Pustaka.
- Soermiarti, P. (2013). Pendidikan Anak Prasekolah. Jakarta: Penerbit PT Rineka Cipta.
- Sudarna. (2014). *PAUD (pendidikan Anak Usia Dini) Berkarakter*. Yogyakarta: Terbitan Genius Publisser.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Manajemen*. Bandung: Penerbit Alfabeta CV.
- Tohirin. (2012). *Metode Penelitian Kualitatif Dalam Pendidikan Dan Bimbingan Konseling*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persaja.
- Winarni & Mas'udah. (2017). Peningkatan Kemampuan Kognitif Melalui Permainan Memancing Angka. *Jurnal PAUD Teratai*. 6(1): 3.
- Yeni. (2016). Meningkatkan Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan 1-10 Melalui Bermain Balon Angka Pada Kelompok A. *Jurnal PAUD Teratai*. 5(3): 2-3.