

**PENGEMBANGAN APLIKASI PEMETAAN TEMPAT PRAKTEK
PSIKIATER MENGGUNAKAN TEKNOLOGI *LOCATION*
BASED SERVICED (LBS) DI KOTA SINGKAWANG
BERBASIS ANDROID**

TUGAS AKHIR



OLEH:

ANASTASYA PUTRI SULISTIO
NPM. 181220088

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONTIANAK
2023**

PERNYATAAN KEASLIAN

**PENGEMBANGAN APLIKASI PEMETAAN TEMPAT PRAKTEK
PSIKIATER MENGGUNAKAN TEKNOLOGI *LOCATION*
BASED SERVICED (LBS) DI KOTA SINGKAWANG
BERBASIS ANDROID**

TUGAS AKHIR

Saya menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan tulisan hasil kerja saya sendiri dan bukan orang lain, kecuali kutipan dan ringkasan yang sudah dicantumkan sumbernya.

Pontianak, 5 Mei 2023

Materai 10.000

Anastasya Putri Sulistio
NPM. 181220088

LEMBAR PERSETUJUAN

Yang bertanda tangan dibawah ini, Dosen Pembimbing Tugas Akhir,
menerangkan bahwa:

Nama : Anastasya Putri Sulistio

NPM : 181220088

Judul : Pengembangan Aplikasi Pemetaan Tempat Praktek Psikiater
Menggunakan Teknologi *Location Based Serviced* (LBS) Di Kota
Singkawang Berbasis Android

DIPERIKSA DAN DISETUJUI

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

Rachmat Wahid Saleh
Insani S.Kom., M.Cs.
NIDN. 1120079001

Syarifah Putri Agustini
Alkadri, S.T., M.Kom.
NIDN. 1111088803

Mengetahui
Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Fuazen, S.T., M.T
NIDN. 1122087301

LEMBAR PENGESAHAN

Tugas akhir ini telah disidangkan dan dipertahankan di depan tim penguji pada hari Senin, tanggal 1 bulan Januari tahun 2022 dan diterima sebagai salah satu syarat akhir studi pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah Pontianak.

TIM PEMBIMBING

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

Rachmat Wahid Saleh
Insani, S.Kom. M.Cs.
NIDN. 1120079001

Syarifah Putri Agustini
Alkadri, S.T., M.Kom.
NIDN. 1111088803

TIM PENGUJI

Dosen Penguji I

Dosen Penguji II

Sucipto, M.Kom
NIDN.1130038301

Alda Cendekia Siregar, S.Kom., M.C
NIDN. 1113098502

Mengetahui
Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Fuazen, S.T., M.T
NIDN. 1122087301

ABSTRAK

Teknologi Komunikasi dan Informasi adalah aplikasi pengetahuan dan keterampilan yang digunakan manusia dalam mengalirkan informasi atau pesan dengan tujuan untuk membantu menyelesaikan permasalahan manusia agar tercapai tujuan komunikasi. Kesehatan Mental atau yang biasa disebut (*Mental Health*) adalah suatu keadaan dimana seseorang tidak mengalami perasaan bersalah terhadap dirinya sendiri memiliki estimasi yang realistis terhadap dirinya sendiri dan dapat menerima kekurangan atau kelemahannya. Kesehatan mental merupakan hal penting yang harus diperhatikan selayaknya kesehatan fisik. Diketahui bahwa kondisi kestabilan kesehatan mental dan fisik yang saling mempengaruhi, gangguan mental bukanlah sebuah keluhan yang hanya diperoleh dari garis keturunan. Dari permasalahan diatas, diperlukan sebuah metode yaitu *Location Based Serviced*. Sistem ini telah diuji akurasi dengan melakukan pengujian *User Acceptance Test* dengan rata-rata presentasi 80%.

Kata Kunci: Sistem Informasi Geografis, Location Based Serviced, Kesehatan Mental

ABSTRACT

Communication and Information Technology is the application of knowledge and skills that are used by humans in conveying information or messages with the aim of helping solve human problems in order to achieve communication goals. Mental Health or what is commonly called (Mental Health) is a condition where a person does not experience feelings of guilt towards himself, has a realistic estimate of himself and can accept his shortcomings or weaknesses. Mental health is an important thing that must be considered like physical health. It is known that the stable condition of mental and physical health affects each other, mental disorder is not a complaint that can only be obtained from heredity. From the above problems, we need a method that is Location Based Serviced. This system has been tested for its accuracy by conducting a User Acceptance Test with an average presentation of 80%.

Keyword: *Geographic Information System, Location Based Serviced, Mental Health*

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas semua nikmat serta hidayah yang telah diberikan-Nya kepada kita sertamemberikan nikmat Islam dan Iman tak lupa pula nikmat kesehatan yang diberikan kepada penulis sehingga penyusunan skripsi dengan judul “PENGEMBANGAN APLIKASI PEMETAAN TEMPAT PRAKTEK PSIKIATER MENGGUNAKAN TEKNOLOGI *LOCATION BASED SERVICED* (LBS) DI KOTA SINGKAWANG BERBASIS ANDROID” dan Saya berharap skripsi ini dapat berjalan dengan baik dan lancar.

Penulis menyadari atas keterbatasan pengetahuan yang dimiliki, karena itu tanpa keterlibatan dari berbagai pihak, sulit bagi penulis untuk menyelesaikan penyusunan skripsi ini. Oleh karena itu dengan segenap kerendahan hati saya mengucapkan terima kasih kepada :

1. Kedua Orang Tua tercinta yang menjadi dasar motivasi saya dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini. Banyak sekali dukungan yang telah diberikan kepada penulis baik secara moril maupun materi.
2. Bapak Asrul Abdullah, S.Kom., M.Cs. selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah Pontianak.
3. Bapak Rachmat Wahid Saleh Insani, S.Kom.m M.Cs. sebagai Pembimbing Utama yang telah memberikan bimbingan dan arahan yang sangat berguna dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
4. Ibu Syarifah Putri Agustini Alkadri, S.T., M.Kom., selaku Pembimbing Pembantu dan memberikan bimbingan serta semangat kepada penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
5. Seluruh Dosen yang pernah mengajar di Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer yang sudah memberikan ilmu dari awal perkuliahan hingga sekarang.

6. Kepada Sahabat dan Teman-teman Teknik Informatika banyak suka dan duka yang telah dilalui semasa perkuliahan hingga sampai penulis menyelesaikan Tugas Akhir ini.
7. Kepala dan Staff Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Pontianak yang telah membantu penulis dalam mencari referensi.

Saya menyadari bahwa penyusunan skripsi ini, tidak luput dari kesalahan dan kekurangan. Oleh karena itu sangat diharapkan saran dan kritik yang konstruktif dari semua pembaca demi sempurnanya skripsi ini. Semoga apa yang telah tertulis di skripsi ini dapat berdampak positif dan bermanfaat bagi kita semua.

Pontianak, 5 Mei 2023

Anastasya Putri Sulistio
NPM. 181220088

DAFTAR ISI

| | |
|---|-------------|
| PERNYATAAN KEASLIAN | i |
| LEMBAR PERSETUJUAN | ii |
| LEMBAR PENGESAHAN | iii |
| ABSTRAK | iv |
| KATA PENGANTAR | vi |
| DAFTAR ISI | viii |
| DAFTAR GAMBAR | x |
| DAFTAR TABEL | xii |
| 1 BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 3 |
| 1.3 Batasan Masalah | 3 |
| 1.4 Tujuan Penelitian | 3 |
| 1.5 Manfaat Penelitian | 4 |
| 1.6 Metodologi Penelitian | 4 |
| 1.6.1 Studi Literatur | 5 |
| 1.6.2 Pengumpulan Data | 5 |
| 1.6.3 Analisis Kebutuhan dan Perancangan Aplikasi | 5 |
| 1.6.4 Implementasi Aplikasi | 5 |
| 1.6.5 Pengujian Aplikasi | 6 |
| 1.7 Sistematika Penulisan | 6 |
| 2 BAB II LANDASAN TEORI | 8 |
| 2.1 Penelitian Terdahulu | 8 |
| 2.2 Android | 9 |
| 2.3 Aplikasi Android | 9 |
| 2.4 Java | 10 |
| 2.5 <i>Location Based Serviced</i> | 11 |
| 2.6 Dokter Spesialis Kedokteran Jiwa | 12 |
| 2.7 Psikolog | 12 |
| 2.8 <i>Extensible Markup Language (XML)</i> | 13 |
| 3 BAB III METODE PENELITIAN | 15 |
| 3.1 Studi Literatur | 15 |
| 3.2 Pengumpulan Data | 17 |
| 3.2.1 Metode Observasi | 17 |
| 3.2.2 Metode Wawancara | 19 |
| 3.3 Analisis Kebutuhan | 19 |
| 3.4 Perancangan Aplikasi | 20 |
| 3.4.1 Prinsip Kerja Sistem | 20 |
| 3.4.2 Analisis Kebutuhan | 20 |

| | | |
|----------|---|-----------|
| 3.4.3 | <i>Use Case Diagram</i> | 21 |
| 3.4.4 | <i>Activity Diagram</i> | 22 |
| 3.4.5 | <i>Class Diagram</i> | 22 |
| 3.5 | Implementasi Aplikasi..... | 23 |
| 3.6 | Pengujian Aplikasi..... | 23 |
| 4 | BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM | 25 |
| 4.1 | Analisis Sistem | 25 |
| 4.1.1 | Kebutuhan Data..... | 25 |
| 4.2 | Analisis Kebutuhan Sistem..... | 29 |
| 4.2.1 | Kebutuhan Fungsional | 29 |
| 4.2.2 | Kebutuhan Non Fungsional | 30 |
| 4.2.3 | Analisis Kebutuhan Pengguna (<i>User</i>)..... | 32 |
| 4.3 | Perancangan Sistem..... | 32 |
| 4.3.1 | <i>Use Case Diagram</i> | 33 |
| 4.3.2 | <i>Activity Diagram</i> | 34 |
| 4.3.3 | <i>Class Diagram</i> | 37 |
| 4.3.4 | <i>Wireframe</i> | 38 |
| 5 | BAB V HASIL DAN PENGUJIAN..... | 42 |
| 5.1 | Implementasi Sistem | 42 |
| 5.1.1 | Impelementasi Antarmuka Pengguna | 42 |
| 5.2 | Pembahasan | 50 |
| 5.2.1 | Pengujian <i>Black Box</i> | 51 |
| 5.2.2 | Pengujian <i>User Acceptance Test</i> | 52 |
| 6 | BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN..... | 57 |
| 6.1 | Kesimpulan..... | 57 |
| 6.2 | Saran..... | 58 |
| 7 | DAFTAR PUSTAKA | 59 |
| 8 | LAMPIRAN | 62 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|-----------|
| Gambar 1.1. Metodologi Penelitian | 5. |
| Gambar 2.1. Android..... | 9. |
| Gambar 2.2. Aplikasi Android | 10. |
| Gambar 2.3. Java..... | 10. |
| Gambar 2.4. Contoh Coding Java | 11. |
| Gambar 2.5. <i>Location Based Serviced</i> | 12. |
| Gambar 2.6. Contoh Coding XML | 13. |
| Gambar 3.1. Diagram Alir Metodologi Penelitian..... | 15. |
| Gambar 3.2. <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi..... | 21. |
| Gambar 3.3. <i>Activity Diagram</i> | 22. |
| Gambar 1.4. <i>Class Diagram</i> | 23. |
| Gambar 4.1. <i>Use Case Diagram</i> | 34. |
| Gambar 4.2. <i>Activity Diagram</i> | 35. |
| Gambar 4.3. <i>Class Diagram</i> | 36. |
| Gambar 4.4. Tampilan Menu | 39. |
| Gambar 4.5. Tampilan Daftar Tempat Praktek..... | 40 |
| Gambar 4.6. Tampilan Maps..... | 40 |
| Gambar 4.7. Tampilan Daftar Psikiater Psikolog | 41 |
| Gambar 5.1. Halaman Depan | 43. |
| Gambar 5.2. Halaman Menu Utama..... | 44 |
| Gambar 5.3. Halaman Menu List Tempat Praktek..... | 45 |
| Gambar 5.4. Halaman Profil Tempat Praktek..... | 46 |
| Gambar 5.5. Halaman Maps Lokasi..... | 47 |
| Gambar 5.6. Halaman Notifikasi Tujuan..... | 50 |

| | |
|--|-----|
| Gambar 5.7. Halaman List Daftar Pakar..... | 50. |
| Gambar 5.8. Halaman Biodata Pakar..... | 50. |

DAFTAR TABEL

| | |
|--|-----|
| Tabel 4.1. Tabel Lokasi Tempat Praktek Psikiater dan Psikolog..... | 10. |
| Tabel 4.2. Tabel Daftar Pakar Spesialis | 11. |
| Tabel 4.3. Tabel Daftar Biaya Konsultasi | 11. |
| Tabel 4.4. Tabel Perangkat Keras | 28. |
| Tabel 4.5. Tabel Perangkat Lunak | 29. |
| Tabel 5.1. Pengujian <i>Device</i> | 30. |
| Tabel 5.2. Pengujian Fungsional..... | 61. |
| Tabel 5.3. Pengujian User | 61. |

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi Komunikasi dan Informasi adalah aplikasi pengetahuan dan keterampilan yang digunakan manusia dalam mengalirkan informasi atau pesan dengan tujuan untuk membantu menyelesaikan permasalahan manusia agar tercapai tujuan komunikasi. Perkembangan teknologi informasi berawal dari kemajuan di bidang komputerisasi. Penggunaan komputer pada masa awal untuk sekedar menulis, membuat grafik dan gambar serta alat menyimpan data yang luar biasa telah berubah menjadi alat komunikasi dengan jaringan yang lunak dan bisa mencakup seluruh dunia. Dengan kemajuan teknologi informasi maka proses interaksi antar manusia mampu menjangkau lapisan masyarakat di belahan dunia manapun menjadi semakin terbuka [1].

Kesehatan Mental atau yang biasa disebut (*Mental Health*) adalah suatu keadaan dimana seseorang tidak mengalami perasaan bersalah terhadap dirinya sendiri memiliki estimasi yang realistis terhadap dirinya sendiri dan dapat menerima kekurangan atau kelemahannya, kemampuan menghadapi masalah-masalah dalam hidupnya. Memiliki kepuasan dalam kehidupan sosialnya, serta memiliki kebahagiaan dalam hidupnya. Individu yang sehat secara mental dapat berfungsi secara normal, dalam menjalankan hidupnya khususnya saat menyesuaikan diri untuk menghadapi masalah-masalah yang akan ditemui sepanjang hidup seseorang dengan menggunakan kemampuan pengolahan *stress*.

Kesehatan Mental merupakan hal penting yang harus diperhatikan selayaknya kesehatan fisik. Diketahui bahwa kondisi kestabilan kesehatan mental dan fisik yang saling mempengaruhi, gangguan mental bukanlah sebuah keluhan yang hanya diperoleh dari garis keturunan. Tuntutan hidup yang berdampak pada *stress*. Berlebih akan berdampak pada gangguan kesehatan mental yang lebih buruk.

Di Indonesia, berdasarkan Data Riskesdas Tahun 2007, diketahui bahwa prevalensi gangguan mental emosional seperti gangguan kecemasan dan depresi sebesar 11,6% dari populasi orang dewasa. Berarti dengan jumlah populasi orang dewasa Indonesia lebih kurang 150.000.000 ada 1.740.000 orang saat ini mengalami gangguan mental emosional. Data yang ada mengatakan bahwa penderita gangguan kesehatan mental di Indonesia tidaklah sedikit sehingga sudah seharusnya hal tersebut menjadi sebuah perhatian dengan tersedianya penanganan atau pengobatan yang tepat.

Di berbagai pelosok Indonesia masih ditemui cara penanganan yang tidak tepat bagi para penderita gangguan kesehatan mental. Penderita dianggap sebagai makhluk aneh yang dapat mengancam keselamatan seseorang, untuk itu penderita layak diasingkan oleh masyarakat. Hal ini sangat mengecewakan karena dapat mengurangi kemungkinan untuk seorang penderita pulih. Untuk itu pemberian informasi, mengedukasi masyarakat dapat dihilangkan dan penderita mendapatkan penanganan yang tepat [2].

Perkembangan teknologi saat ini seperti teknologi *mobile*, salah satunya teknologi *smartphone* android, dengan adanya kemajuan teknologi sistem informasi letak lokasi Tempat Praktek Psikiater dan Tempat Praktek Psikolog dapat dicari melalui *smartphone* android. Tujuan dari peneliti ini adalah bertujuan untuk membantu masyarakat Kota Singkawang mencari letak lokasi Tempat Praktek Psikiater dan Tempat Praktek Psikolog yang ada di Kota Singkawang terhadap kesadaran dan pengetahuan mengenai kesehatan mental, maka dari itu diperlukannya sebuah aplikasi yang dapat mempermudah dan membantu masyarakat Kota Singkawang dalam mencari lokasi Tempat Praktek Psikiater dan Tempat Praktek Psikolog yang ada di Kota Singkawang [3].

Dari permasalahan tersebut, diperlukan sebuah metode untuk dijadikan solusi untuk membantu masyarakat Kota Singkawang dalam melakukan pencarian Tempat Praktek Psikiater dan Tempat Praktek Psikolog di Kota Singkawang. Rumusan masalah pada penelitian ini adalah bagaimana cara membangun Aplikasi

Pemetaan Tempat Praktek Psikiater dan Tempat Praktek Psikolog di Kota Singkawang berbasis Android.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka perumusan masalah yang diangkat dalam penelitian ini adalah:

- a. Bagaimana merancang aplikasi Pemetaan Tempat Praktek Psikiater dan Tempat Praktek Psikolog di Kota Singkawang.
- b. Ketidaktahuannya masyarakat Kota Singkawang mengenai lokasi-lokasi Tempat Praktek Psikiater dan Tempat Praktek Psikolog di Kota Singkawang.

1.3 Batasan Masalah

Adapun Batasan masalah dari penelitian ini sebagai berikut:

- a. Teknologi yang akan dibangun adalah metode LBS (*Location Based Serviced*).
- b. Sistem yang dibangun adalah berbasis android.
- c. Pengembangan dan pembuatan aplikasi ini menggunakan *software* Android Studio dan menggunakan Bahasa pemrograman *Java*.
- d. Tempat Praktek Psikiater dan Tempat Praktek Psikolog yang terdapat di Kota Singkawang ada di 6 lokasi yaitu di : RS Umum Santo Vincentius Singkawang, RS Umum Harapan Bersama, RS TK. IV 12.07.01 DKT Singkawang, RS Jiwa Provinsi Kalimantan Barat, Apotek Singkawang 1, Apotek Asean dengan total 5 Dokter Spesialis Kedokteran Jiwa (Psikiater) dan 3 Psikolog.
- e. Input dari aplikasi ini berupa data-data lokasi Tempat Praktek Psikiater dan Tempat Praktek Psikolog di Kota Singkawang.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan uraian latar belakang masalah diatas, maka tujuan penelitian yang akan diangkat dalam penelitian ini adalah:

- a. Membangun sebuah aplikasi Sistem Informasi mengenai Pemetaan Tempat Praktek Psikiater dan Tempat Praktek Psikolog di Kota Singkawang.
- b. Menerapkan metode *Location Based Serviced* (LBS) untuk melakukan pengembangan pemetaan Tempat Praktek Psikiater dan Tempat Praktek Psikolog di Kota Singkawang.
- c. Tempat Praktek Psikiater yang terdapat di Kota Singkawang ada di 6 lokasi yaitu di : RS Umum Santo Vincentius Singkawang, Apotek Singkawang 1, Rumah Sakit Jiwa Provinsi Kalimantan Barat, Apotek Asean, RS TK. IV 12.07.01 DKT Singkawang, RS Umum Harapan Bersama dengan total 5 Dokter Spesialis Kesehatan Jiwa (Psikiater).
- d. Tempat Praktek Psikolog yang terdapat di Kota Singkawang ada di 1 lokasi yaitu di : RS Jiwa Provinsi Kalimantan Barat, dengan total 3 Psikolog.

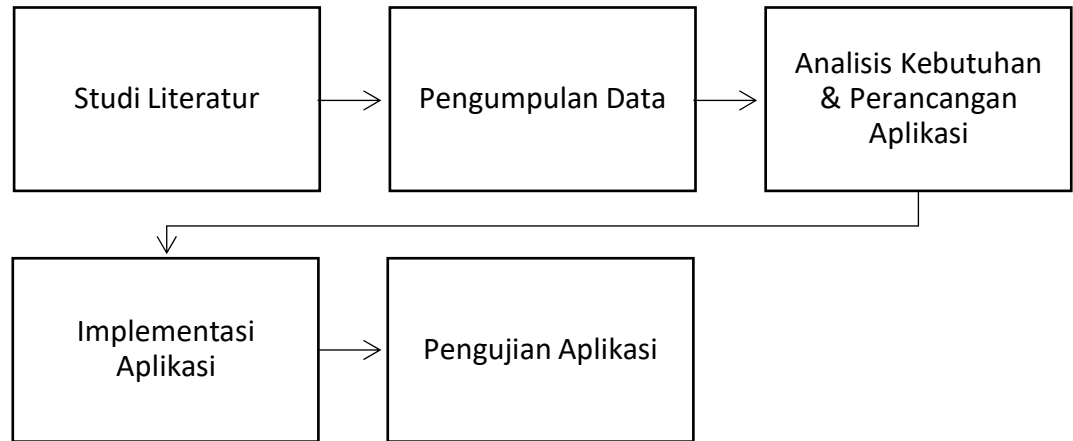
1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Mempermudah dalam proses sistem informasi.
- b. Penulis dapat memahami penggunaan metode *Location Based Serviced* (LBS) dalam Pemetaan Lokasi Tempat Praktek Psikiater dan Tempat Praktek Psikolog di Kota Singkawang.

1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi Penelitian yang digunakan pada penelitian ini diantaranya studi literatur, pengumpulan data, observasi, analisis kebutuhan, perancangan aplikasi, implementasi aplikasi, pengujian aplikasi dan penarikan kesimpulan.



Gambar 1.1. Metodologi Penelitian

1.6.1 Studi Literatur

Studi literatur yang digunakan pada penelitian ini diambil dari artikel ilmiah, buku serta jurnal yang ada di internet.

1.6.2 Pengumpulan Data

Tahap ini pengumpulan data yang dilakukan pada penelitian ini yaitu studi literatur dan studi dokumentasi. Studi literatur adalah pendekatan penelitian yang dilakukan dengan cara mencari referensi atas landasan teori yang relevan dengan kasus atau permasalahan yang ditemukan. Studi dokumentasi merupakan pengumpulan data yang tersimpan dalam bentuk surat, catatan harian, arsip foto, hasil rapat, jurnal kegiatan dan sebagainya.

1.6.3 Analisis Kebutuhan dan Perancangan Aplikasi

Tahap ini setelah dilakukan pengumpulan data yang telah dibutuhkan, selanjutnya menganalisis kebutuhan baik dari *hardware* dan *software*. Selanjutnya membuat sebuah rancangan sistem sesuai dengan rancangan yang telah dibuat.

1.6.4 Implementasi Aplikasi

Pada tahapan ini setelah komponen dan perancangan telah selesai, sistem secara langsung dirangkai sedemikian sehingga sesuai dengan yang diharapkan.

1.6.5 Pengujian Aplikasi

Pada tahapan ini sistem langsung di uji dengan parameter yang telah ditentukan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

BAB I Pendahuluan

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II Landasan Teori

Bab ini berisi landasan teori terkait dengan penelitian yang akan dilakukan, yaitu uraian tentang poin-poin penting dari hasil penelitian yang dilakukan oleh peneliti-peneliti sebelumnya, serta penjelasan tentang berbagai istilah yang terkait topik penelitian.

BAB III Metode Penelitian

Bab ini berisi studi literatur, pengumpulan data, analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi sistem, dan pengujian sistem.

BAB IV Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini membahas tentang analisis sistem, tahap perancangan dari sistem yang akan dibuat meliputi kebutuhan data, perancangan DFD, perancangan ERD, dan perancangan antarmuka serta rancangan pengujian.

BAB V Hasil dan Pengujian

Bab ini berisi hasil implementasi, pengujian, dan pembahasan dari sistem informasi Pemetaan Lokasi Tempat Praktek Psikiater dan Tempat Praktek Psikolog di Kota Singkawang.

BAB VI Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan dan saran atau rekomendasi untuk perbaikan, pengembangan atau kesempurnaan atau kelengkapan penelitian yang dilakukan.

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan hasil pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik sebuah kesimpulan sebagai berikut:

1. Rancang bangun sistem Pemetaan Aplikasi Tempat Praktek Psikiater dan Psikolog di Kota Singkawang Berbasis Android dibangun dengan metode *Location Based Serviced (LBS)* yang dimana LBS merupakan suatu layanan yang bereaksi aktif terhadap perubahan entitas posisi sehingga mampu mendeteksi letak objek dan memberikan layanan sesuai dengan letak objek. Dimana aplikasi memberikan kemudahan dalam memperoleh informasi lokasi Tempat Praktek Psikiater dan Psikolog yang ada di Kota Singkawang.
2. Tempat Praktek Psikiater dan Psikolog yang ada di Kota Singkawang berjumlah 6 lokasi yaitu di : RS Umum Santo Vincentius Singkawang, Apotek Singkawang 1, Apotek Asean, Rumah Sakit Jiwa Povinsi Kalimantan Barat, RS TK IV 12.07.01 DKT Singkawang, RS Umum Harapan Bersama sudah sesuai dengan apa yang ditampilkan dengan aplikasi baik alamat, jumlah tenaga pakar dan biaya konsultasi.
3. Hasil dari sistem yang dibangun berupa aplikasi *mobile* berdasarkan pengujian menggunakan black box menghasilkan secara fungsional didalam sistem yang lancar tidak ada *error*, dan hasil dari evaluasi sistem terdapat presentase *user testing* yang berbeda-beda dari segi kemudahan, efisien, dan desain dengan jumlah responden 18 *user* disimpulkan bahwa *user* sangat setuju dengan adanya sistem ini.

6.2 Saran

Membuat sebuah rancang bangun aplikasi informasi tidaklah sederhana, butuh ketelitian serta kerja keras untuk membangun sistem tersebut, berikut beberapa saran untuk mengembangkan sistem ini.

1. Menambahkan lebih banyak data tempat praktek psikiater dan psikolog.
2. Mengembangkan cakupan wilayah aplikasi diperluas untuk wilayah lain.
3. Menampilkan pencarian tempat praktek psikiater dan psikolog terdekat

DAFTAR PUSTAKA

- [1] daryanto Setiawan, “Dampak Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi Terhadap Budaya Impact of Information Technology Development and Communication on,” *J. Pendidik.*, vol. X, no. 2, pp. 195–211, 2017.
- [2] Y. Kartika Herdiyanto, D. H. Tobing, and N. Vembriati, “Stigma Terhadap Orang Dengan Gangguan Jiwa Di Bali,” *Inq. J. Ilm. Psikol.*, vol. 8, no. 2, pp. 121–132, 2017.
- [3] D. Marlana and H. Aspriyono, “Sistem Informasi Geografis Letak Lokasi Rumah Sakit Dan Apotek Kota Bengkulu Berbasis Android,” *J. Media Infotama*, vol. 10, no. 2, pp. 161–167, 2014.
- [4] W. Susanty, I. N. Astari, and T. Thamrin, “Aplikasi Gis Menggunakan Metode Location Based Service (Lbs) Berbasis Android,” *Explor. J. Sist. Inf. dan Telemat.*, vol. 10, no. 1, 2019, doi: 10.36448/jsit.v10i1.1218.
- [5] A. Rachmawati, A. Nugraha, and M. Awaluddin, “Desain Aplikasi Mobile Informasi Pemetaan Jalur Batik Solo Trans Berbasis Android Menggunakan Location Based Service,” *J. Geod. Undip*, vol. 6, no. 2, pp. 46–55, 2017.
- [6] Y. A. Pratama, “Sistem Informasi Geografis Fasilitas Kesehatan Di Kota Batu Menggunakan Metode Location Based Service (Lbs),” *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.*, vol. 2, no. 1, pp. 161–166, 2018, [Online]. Available: <https://ejournal.itn.ac.id/index.php/jati/article/view/1263>
- [7] E. Maiyana, “Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa,” *J. Sains dan Inform.*, vol. 4, no. 1, pp. 54–65, 2018, doi: 10.22216/jsi.v4i1.3409.
- [8] Sihombing, VolvoGomal, Yanris, and Juni, “Penerapan Aplikasi Dalam Mengolah Aset Desa (Studi Kasus : Kepenghuluan Sri Kayangan),” *Terakreditasi DIKTI*, vol. 4, no. 1, pp. 12–15, 2020, [Online]. Available: <http://e-jurnal.pelitanusantara.ac.id/index.php/mantik/article/view/712>

- [9] A. Firdaus, S. Widodo, A. Sutrisman, S. G. F. Nasution, and R. Mardiana, "Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Web Service Pada Jurusan Teknik Komputer Polsri," *J. Inform.*, vol. 5, no. 2407–1730, p. 83, 2019.
- [10] A. Setianni and R. Syahputri, "Pesona : Sistem informasi pemesanan salon online berbasis location based service," *Pros. Semin. Nas. 2019 Sinergitas Multidisiplin Ilmu Pengetah. dan Teknol.*, vol. 2, no. 2011, pp. 1–7, 2019.
- [11] J. C. Rodda, "Facts About the International Association of Hydrological Sciences," *JAWRA J. Am. Water Resour. Assoc.*, vol. 18, no. 5, pp. 901–903, 1982, doi: 10.1111/j.1752-1688.1982.tb00091.x.
- [12] . N., A. Ibrahim, and A. Ambarita, "Sistem Informasi Pengaduan Pelanggan Air Berbasis Website Pada Pdam Kota Ternate," *IJIS - Indones. J. Inf. Syst.*, vol. 3, no. 1, 2018, doi: 10.36549/ijis.v3i1.37.
- [13] R. F. Daffa and G. Chrisnawati, "Aplikasi Belajar Mengaji Let's Memorize Berbasis Android," *J. Pendidik. dan Konseling*, vol. 4, no. 4, pp. 4386–4396, 2022.
- [14] Melfianora, "Penulisan Karya Tulis Ilmiah dengan Studi Literatur," *Open Sci. Framew.*, pp. 1–3, 2019.
- [15] STMIK STIKOM INDONESIA, "Modul Mobile Programming," pp. 1–214, 2018.
- [16] N. S. Sibarani, G. Munawar, and B. Wisnuadhi, "Analisis Performa Aplikasi Android Pada Bahasa Pemrograman Java dan Kotlin. In Prosiding Industrial Research Workshop and National Seminar," *Ind. Res. Work. Natl. Semin.*, no. July, 2018.
- [17] E. Budiman, "Pemanfaatan Teknologi Location Based Service Dalam Mulawarman Berbasis Mobile," *J. Ilm. Ilk.*, vol. 8, no. Desember, pp. 137–144, 2016.
- [18] A. Josi, "Penerapan Metode Prototyping Dalam Membangun Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang)," *Jti*, vol. 9, no. 1, pp. 50–

57, 2017.

- [19] A. Triawan and M. A. Prasetyo, “Penerapan Web Service (XML dan JSON) Untuk Meningkatkan Performance Pada Informasi Pembayaran Uang Kuliah,” pp. 78–93.

BIOGRAFI PENULIS

Nama : Anastasya Putri Sulistio
Tempat Tanggal Lahir : Bandar Lampung, 23 Mei 2000
Jenis Kelamin : Perempuan
Agama : Islam
Status : Belum Menikah
Alamat : Jl. RA. Kartini Gg. Mesjid No. 9 Singkawang
No. Telp/HP : 0821-5832-1645
Email : 181220088@unmuhpnk.ac.id

PENDIDIKAN FORMAL

Tahun 2006 – 2012 : SDN Kebon Pedes 3 Bogor
Tahun 2012 – 2015 : SMP Negeri 8 Singkawang
Tahun 2015 – 2018 : SMK Negeri 2 Singkawang

Pontianak, 05 Mei 2023
Yang Menyatakan,

Anastasya Putri Sulistio

